Laboratorio 1

Problema 1

1. El diagrama de flujo indica la función de un algoritmo que contiene dos funciones a saber func1 y func2, las cuales serán llamadas en el main, primero mostrara un mensaje en el main “Primera función en Main”, segundo ejecutara func1 y mostrara el mensaje “Segunda función” y después ejecutara func2 que mostrara el mensaje “Tercera función” y posterior a esto finalizara el main.
2. El diagrama de flujo indica la función de un algoritmo creado para ejecutar un juego de adivinanza de números aleatorios entre 0 y 100. El diagrama está dividido en dos partes, el main donde ejecuta el juego, posterior a la ejecución del juego preguntara si quiere jugar de nuevo o no. La función GuessingGame genera el número aleatorio y por medio de un ciclo while y condicionales if probara las diferentes entradas del jugador.